1. **Создание HTML-элементов:**
   * Создается начальный div элемент и добавляется к body документу.
   * Создаются и добавляются в div три img элемента, каждый из которых имеет свой источник изображения.

javascript

const div = document.createElement('div');

const body = document.body;

body.appendChild(div);

const img = document.createElement('img');

img.src = 'https://static.vecteezy.com/system/resources/thumbnails/002/592/172/small/smile-emoji-pop-art-line-style-icon-free-vector.jpg';

div.appendChild(img);

const img2 = document.createElement('img');

img2.src = 'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcQMo5R0Ac0\_kxTULsJszBDZ3ozH4CaMes8foA&usqp=CAU';

div.appendChild(img2);

1. **Всплывающая подсказка Mouseenter:**
   * Прослушиватель событий добавляется к первому img элементу (button1) для запуска mouseenter события.
   * mouseenterСобытие вызывает mouseenter функцию, которая динамически создает всплывающую подсказку (div элемент) с текстовым содержимым, описывающим смайлик.
   * Всплывающая подсказка располагается на основе курсора мыши и удаляется, когда мышь покидает img элемент.

javascript

const button1 = document.getElementsByTagName('img')[0];

button1.addEventListener('mouseenter', function(event) {

mouseenter(event);

});

1. **Изменение границы Щелчком мыши:**
   * Прослушиватель событий добавляется ко второму img элементу (button2) для запуска click события.
   * clickСобытие вызывает mouseclick функцию, которая изменяет границу img элемента на красную сплошную границу.

javascript

const button2 = document.getElementsByTagName('img')[1];

button2.addEventListener('click', function(event){

mouseclick(event);

});

1. **Переключение изображений при наведении курсора мыши:**
   * Еще два img элемента (img3 и img4) созданы и добавлены к div.
   * Прослушиватель событий добавляется к третьему img элементу (button3) для запуска mouseover события.
   * mouseoverСобытие вызывает mouseon функцию, которая заменяет источник button3 на источник img3.
   * Для обработки mouseleave события добавлен другой прослушиватель событий, вызывающий mouseoff функцию, которая возвращает исходное изображение (img4).

javascript

const img3 = document.createElement('img');

img3.src = 'https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn:ANd9GcSf2bm7MXn3yTlJGtWDABfV1YKc3pxy1MU89w&usqp=CAU';

div.appendChild(img3);

const img4 = document.createElement('img');

img4.src = 'https://cdn-icons-png.flaticon.com/512/569/569513.png';

div.appendChild(img4);

const button3 = document.getElementsByTagName('img')[3];

button3.addEventListener('mouseover', function(event) {

mouseon(event);

});

button3.addEventListener('mouseleave', function(event) {

mouseoff(event);

});

Этот код, по сути, демонстрирует обработку различных событий мыши для разных элементов веб-страницы, включая создание всплывающих подсказок, изменение границ и замену изображений при взаимодействии с мышью.